

		COORDENADORIA DO CURSO DE ENGENHARIA DE ALIMENTOS			
PLANO DE ENSINO					
Disciplina: Algoritmos e Programação de Computadores			Período: 2º	Currículo: 2017/2	
Docente (qualificação e situação funcional): Daniela de Carvalho Lopes			Unidade Acadêmica: DCIAG		
Pré-requisito: -		Co-requisito: -			
C.H. Total: 72 ha	C.H. Prática: 36 ha	C. H. Teórica: 36 ha	Grau: Bacharelado	Ano: 2020	Semestre: 1
EMENTA					
Conceitos básicos sobre computadores: sua arquitetura, algoritmos, linguagens e programas. Desenvolvimento de algoritmos: tipos de dados e estrutura de dados, sistemas de entrada e saída, estruturas de controle de fluxo (estruturas de seleção, repetição e desvio). Estruturas homogêneas de dados. Codificação dos programas utilizando linguagem de alto nível. Aulas práticas em laboratório.					
OBJETIVOS					
Apresentar a computação e as aplicações para Ciências Agrárias. Apresentar noções fundamentais sobre conceitos e usos de linguagens de programação. Tornar o aluno apto a desenvolver algoritmos e programas computacionais logicamente coerentes.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
O conteúdo e as atividades serão distribuídos em 36 aulas geminadas, totalizando 72 horas-aula no semestre letivo:					
Aula	Data	ATIVIDADES / ASSUNTO			
1	05/03/2020	Apresentação do plano de ensino			
2	06/03/2020	Conceitos iniciais sobre algoritmos e programação de computadores			
3	12/03/2020	Formas de representação dos algoritmos			
4	13/03/2020	Apresentação do ambiente de programação NetBeans			
5	19/03/2020	Variáveis, constantes e tipos básicos; Expressões aritméticas			
6	20/03/2020	Exercícios sobre tipos básicos e expressões aritméticas			
7	26/03/2020	Variáveis, constantes e tipos básicos; Expressões aritméticas			
8	27/03/2020	Exercícios sobre tipos básicos e expressões aritméticas			
9	02/04/2020	Comandos de seleção; expressões e operadores lógicos			
10	03/04/2020	Exercícios sobre comandos de seleção			
11	09/04/2020	Trabalho prático (atividade não presencial)			
12	10/04/2020	Trabalho prático (atividade não presencial)			
13	16/04/2020	Comandos de seleção; expressões e operadores lógicos			
14	17/04/2020	Exercícios sobre comandos de seleção			
15	23/04/2020	Revisão para avaliação teórica			
16	24/04/2020	Avaliação teórica			
17	30/04/2020	Comandos de repetição			
18	01/05/2020	Exercícios sobre comandos de repetição (atividade não presencial)			
19	07/05/2020	Comandos de repetição			
20	08/05/2020	Exercícios sobre comandos de repetição			
21	14/05/2020	Comandos de repetição			
22	15/05/2020	Exercícios sobre comandos de repetição			
23	21/05/2020	Trabalho prático			
24	22/05/2020	Trabalho prático			
25	28/05/2020	Revisão para avaliação teórica			
26	29/05/2020	Avaliação teórica			
27	04/06/2020	Estruturas homogêneas de dados (vetores e matrizes)			
28	05/06/2020	Exercícios sobre vetores e matrizes			
29	11/06/2020	Trabalho prático (atividade não presencial)			
30	12/06/2020	Trabalho prático (atividade não presencial)			
31	18/06/2020	Estruturas homogêneas de dados (vetores e matrizes)			
32	19/06/2020	Exercícios sobre vetores e matrizes			
33	25/06/2020	Revisão para avaliação teórica			
34	26/06/2020	Avaliação teórica			
35	03/07/2020	Segunda chamada de avaliações			
36	09/07/2020	Avaliação substitutiva			

METODOLOGIA DE ENSINO	
Aulas expositivas em sala de aula e práticas em laboratório, de acordo com o conteúdo programado.	
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	
Serão realizadas 3 (três) avaliações teóricas com peso unitário de 28 pontos. Adicionalmente, serão requeridos aos graduandos trabalhos práticos que totalizarão 16 pontos. Caso o discente seja frequente e atinja nota final acima de 40,0 e abaixo de 60,0 pontos, ele poderá realizar prova substitutiva contemplando toda a matéria do semestre letivo, cuja nota substituirá a menor nota entre as avaliações teóricas. Será aprovado o aluno que conseguir desempenho igual ou superior a 60%, com frequência igual ou superior a 75%.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
- ARAUJO, E.C. Algoritmos – Fundamentos e Prática. Florianópolis: Visual Books, 2005. - ASCENCIO, A.F.G.; CAMPOS, E.A.V.. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 2.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. - BORATTI, I.C. e OLIVEIRA, A.B. Introdução à Programação – Algoritmos. 3a ed. Florianópolis: Visual Books, 2007. - EVARISTO, J. Aprendendo a programar: Programando em Linguagem C. Rio de Janeiro: BookExpress, 2001. - FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. Lógica de Programação. São Paulo: Makron Books, 2000.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
- KERNIGHAN, B.W.; RITCHE, D. M. C a linguagem de programação padrão ANSI. 16ª Ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003. - LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. - SOUZA, M. Algoritmos e Lógica de Programação. Rio de Janeiro: Thomson, 2005.	
 Docente Responsável	Aprovado pelo Colegiado em / / . Coordenador do Curso